**CAPITULO 6-DESARROLLO DEL PROTOTIPO DE REALIDAD AUMENTADA.**

**ANÁLISIS DEL SISTEMA**

**Estudio de viabilidad del sistema.**

En esta etapa se realizo un relevamiento de información con el fin de obtener los requerimientos funcionales y no funcionales del sistema.

Fuentes de los Requerimientos:

1. Entrevista al dueño del restaurante: Mediante una entrevista realizada, el dueño nos hablo acerca de sus clientes habituales, de la carta gourmet con la cual trabaja y la forma en cómo se realiza el pedido.
2. Prototipo funcional : Se utilizo un prototipo funcional para aclarar la idea del sistema y con ella se obtuvo la interfaz de usuario, la carta gourmet del sistema a diseñar y la aclaración de requerimientos ambiguos.
3. Análisis de documentación existente: El dueño nos proveyó la carta gourmet con la cual están trabajando actualmente. Con ella obtuvimos los diferentes platos a servir, un modelo de carta a utilizar en el sistema y la organización de los diferentes elementos de la carta como los precios, etc.
4. Observación: Se observo la forma en cómo el usuario realizaba el pedido habitualmente.
5. Tormentas de ideas.

Mediante estas fuentes de requerimientos se elaboro un enunciado acerca del sistema a desarrollar:

Se pretende desarrollar un sistema de pedidos mobile para un restaurante que será utilizado por personas sordas e hipoacúsicas, sin ayuda de un intermediario. El restaurante es un negocio que vende platos elaborados, bebidas, postres y también un sector de cafetería. El negocio utiliza una carta gourmet tradicional y un mozo para toma el pedido a los clientes. El sistema debe funcionar en un celular con sistema operativo android 4.3 o inferior.

El sistema tendrá como base una carta gourmet con realidad aumentada que será construido por el dispositivo móvil. Este dispositivo debe permitir a los clientes poder navegar por la carta gourmet y además visualizar los diferentes platos en formato de objeto 3D.

El cliente podrá realizar una alta, modificación y consulta de un pedido. El cliente al realizar una alta, el pedido se almacenara en el sistema y automáticamente se imprimirá la orden de pedido para su posterior elaboración por el chef. El sistema debe utilizar una conexión de red wifi para realizar todas las operaciones relacionadas con los pedidos.

El administrador debe realizar un login para ingresar al sistema. Una vez adentro, podrá consultar los pedidos realizados por los clientes y posteriormente imprimir esta consulta mediante un reporte. Esta consulta se realizará entre un intervalo de fechas que será dada por el administrador. Además el administrador podrá modificar un plato en la carta gourmet en caso que se requiera.

Los clientes podrán consultar los diarios digitales más visitados. Estos diarios digitales deben ser implementados con realidad aumentada.

El cliente podrá reproducir y pausar un video de la recomendación del chef o bien de las promociones realizas por el restaurante. El administrador del sistema podrá agregar y eliminar este video si fuese necesario. La reproducción y pausa del video debe implementarse con realidad aumentada.

Del enunciado descripto, se obtuvo los requerimientos funcionales y no funcionales del sistema a desarrollar:

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimientos funcionales** | **Requerimientos no funcionales** |
| El prototipo debe permitir a los clientes poder navegar por la carta gourmet y visualizar los diferentes platos en formato de objeto 3D. | Sistema debe utilizar una conexión de red wifi para realizar todas las operaciones relacionadas con los pedidos. |
| El administrador podrá realizar una modificación de un plato en la carta gourmet | La reproducción y pausa del video debe implementarse con realidad aumentada |
| El cliente podrá realizar una Alta de pedido. El cliente al realizar una alta, el pedido se almacenara en el sistema y automáticamente se imprimirá la orden de pedido para su posterior elaboración por el chef. | La carta gourmet debe ser implementado con realidad aumentada |
| El cliente podrá realizar una Modificación del pedido | Los diarios digitales deben ser implementados con realidad aumentada. |
| El cliente podrá realizar una consulta del pedido . | El sistema debe funcionar en un celular con sistema operativo android 4.3 o inferior. |
| El sistema debe permitir una Login del administrador |  |
| El administrador podrá consultar los pedidos realizados por los clientes y posteriormente imprimir esta consulta mediante un reporte. Esta consulta se realizará entre un intervalo de fechas que será dada por el administrador. |  |
| El clientes podrán consultar los diarios más visitados |  |
| El cliente podrá reproducir un video de la recomendación del chef |  |
| El cliente podrá pausar un video de la recomendación del chef |  |
| El administrador del sistema podrá agregar un video de la recomendación del chef |  |
| El administrador del sistema podrá eliminar un video de la recomendación del chef |  |

Según el análisis de los requerimientos, el sistema está formado por dos módulos generales: Modulo de Administración del Sistema y el Modulo de Cliente

Diagrama de Caso de Uso del Modulo de Administración del Sistema

administrador.emf

Diagrama de Caso de Uso del Modulo de Cliente

cliente.emf

**Detalle de Caso de Uso del Modulo de Administración del Sistema**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Coso de Uso: | Login. | |
| Descripción: | El administrador debe logerse para tener acceso al sistema. | |
| Actor: | Administrador. | |
| Precondición: | El Administrador debe existir en el sistema. | |
| Post-condición | - | |
| Flujo de Eventos | | |
| Flujo Normal | | Flujo Alternativo |
| 1. El administrador ingresa usuario y password. | |  |
| 1. El administrador presiona el botón “Ingresar”. | |  |
| 1. El sistema verifica el usuario en la base de datos. | | * 1. El sistema devuelve un mensaje con la leyenda “El usuario o password son incorrectos”   2. Regresa al Paso 1 |
| 1. El administrador ingresa al menú de Administración del Sistema. | |  |
| Nota: El menú de Administración del Sistema tiene todas las opciones para realizar un cambio en el sistema. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Coso de Uso: | Consulta de Pedido | |
| Descripción: | El administrador realiza una consulta de los pedidos realizados por los clientes | |
| Actor: | Administrador | |
| Precondición: | El Administrador debe estar logeado. | |
| Post-condición | Se genera un nueva consulta en el sistema. | |
| Flujo de Eventos | | |
| Flujo Normal | | Flujo Alternativo |
| 1. El administrador elige “Consultar Pedidos” en el Menú de Administración del Sistema. | |  |
| 1. El sistema despliega una ventana de pedidos. | |  |
| 1. El administrador ingresa un intervalo de fecha del cual desea ver las consultas | | * 1. El administrador cambia el estado de un checkbox con el nombre “Ver Todos los Pedidos” |
| 1. Presiona el botón “Consultar” | |  |
| 1. El sistema visualiza los pedidos en orden. | |  |
| Nota: La ventana de Pedidos es una ventana que contiene una caja de texto para ingresar el intervalo de fechas y el checkbox con el nombre “Ver Todos los Pedidos”.  Menú de Administración de Sistema: Tiene todas las acciones que puede realizar el administrador dentro del sistema. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Coso de Uso: | Imprimir Consulta Pedido | |
| Descripción: | El administrador imprime la consulta si es necesario. | |
| Actor: | Administrador | |
| Precondición: | El Administrador debe realizar el caso de uso “Consultar Pedido” | |
| Post-condición |  | |
| Flujo de Eventos | | |
| Flujo Normal | | Flujo Alternativo |
| 1. El administrador presiona el botón “Imprimir” | |  |
| 1. El sistema genera un reporte en formato pdf. | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Coso de Uso: | Agregar Video | |
| Descripción: | Le permite al administrador agregar un nuevo video de las recomendaciones del chef o de las promociones ofrecidas. | |
| Actor: | Administrador | |
| Precondición: | El Administrador debe estar logeado en el sistema. | |
| Post-condición | - | |
| Flujo de Eventos | | |
| Flujo Normal | | Flujo Alternativo |
| 1. El administrador elige “Gestionar Videos” en el Menú de Administración del Sistema. | |  |
| 1. El administrador presiona el botón agregar “Agregar Nuevo Video” | |  |
| 1. El administrador debe seleccionar el video del ordenador. | |  |
| 1. El video se carga en la base de datos del sistema. | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Coso de Uso: | Cargar Video | |
| Descripción: | Le permite al administrador cargar un video de las recomendaciones del chef o de las promociones ofrecidas para que la carta gourmet de realidad aumentada pueda reproducirlo. | |
| Actor: | Administrador | |
| Precondición: | El Administrador debe estar logeado en el sistema. | |
| Post-condición | Se carga un nuevo video en el sistema. | |
| Flujo de Eventos | | |
| Flujo Normal | | Flujo Alternativo |
| 1. El administrador elige “Gestionar Videos” en el Menú de Administración del Sistema. | |  |
| 1. El sistema despliega una venta con la lista de los videos subidos a la base de datos. | |  |
| 1. El administrador selecciona un video | |  |
| 1. El administrador presiona el botón “Cargar Video” | |  |
| 1. Se actualiza el sistema con los cambios realizados. | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Coso de Uso: | Eliminar Video | |
| Descripción: | Le permite al administrador eliminar un video de las recomendaciones del chef o de las promociones ofrecidas de la base de datos del sistema. | |
| Actor: | Administrador | |
| Precondición: | El Administrador debe estar logeado en el sistema. | |
| Post-condición | Se elimina un video del sistema | |
| Flujo de Eventos | | |
| Flujo Normal | | Flujo Alternativo |
| 1. El administrador elige “Gestionar Videos” en el Menú de Administración del Sistema. | |  |
| 1. El sistema despliega una venta con la lista de los videos subidos a la base de datos. | |  |
| 1. El administrador selecciona un video | |  |
| 1. El administrador presiona el botón “Eliminar Video” | |  |
| 1. Se actualiza el sistema con los cambios realizados. | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Coso de Uso: | Modificar un plato de la carta | |
| Descripción: | Le permite al administrador modificar un plato de carta gourmet si es necesario. | |
| Actor: | Administrador | |
| Precondición: | El Administrador debe estar logeado. | |
| Post-condición | El modifica el plato en el sistema. | |
| Flujo de Eventos | | |
| Flujo Normal | | Flujo Alternativo |
| 1. El administrador elige “Modificar Plato” en el Menú de Administración del Sistema. | |  |
| 1. El administrador elige el plato a modificar. | |  |
| 1. El sistema despliega un formulario con los datos a modificar | |  |
| 1. El administrador acepta la operación de modificación | | 6.1 Se presiona el botón cancelar |
| 1. El sistema modifica el plato en la base de datos | | Salta al paso 5 |
| 1. El sistema retorna al Menú de Administración del Sistema. | |  |

**Detalle de Caso de Uso del Modulo de Cliente**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Coso de Uso: | Alta de pedido | |
| Descripción: | Le permite al usuario realizar un pedido mediante el dispositivo móvil. | |
| Actor: | Cliente | |
| Precondición: | Debe haber por lo menos un plato en el pedido para su alta | |
| Post-condición | En el sistema se agrega un nuevo pedido. | |
| Flujo de Eventos | | |
| Flujo Normal | | Flujo Alternativo |
| 1. El cliente presiona el botón “Agregar” | | 1.1 Si el pedido realizado tiene algún complemento de menú, se desplegará una ventana para que el usuario pueda elegir entre los distintos complementos. |
| 1. El área de notificación cambiará de color y el numero se incrementará en 1. | | Salto al paso 2 |
| 1. Una vez agregado todos los elementos a comprar, el cliente presionará el área de notificación. | |  |
| 1. Se desplegará una venta con todos los elementos agregados | |  |
| 1. El cliente presionará el botón “Enviar Pedido” | |  |
| 1. El sistema guardará en la base de datos el pedido realizado | |  |
| Nota:  Complemento de Menú: Al pedir un plato, este puede ser acompañado por algunos complementos, por ejemplo: El café puede venir con biscochos o pan tostado.  Área de notificación: Es un área que tiene un numero que indica la cantidad de elementos agregados. Al agregar un elemento, este número se incrementa en 1 y el área de notificación cambiara de color. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Coso de Uso: | Modificar Pedido | |
| Descripción: | Le permite al cliente modificar un pedido antes de ser enviado. | |
| Actor: | Cliente | |
| Precondición: | Debe agregarse por lo menos un plato al pedido | |
| Post-condición | Se agrega un nuevo Pedo el sistema  El sistema genera un mensaje solicitando al cliente que agregue por lo menos plato | |
| Flujo de Eventos | | |
| Flujo Normal | | Flujo Alternativo |
| 1. El cliente presiona el área de notificación | | * 1. El sistema solicita la cliente agregar por lo menos un plato. |
| 1. El sistema despliega una ventana con los elementos agregados | |  |
| 1. El cliente presiona en la X para eliminar un plato, modificando así el pedido | |  |
| Nota: En la ventana de elementos agregados, existe una columna eliminar, que tiene las X para poder modificar el pedido. Al presionar esta X, el plato se elimina del pedido. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Coso de Uso: | Consultar Pedido | |
| Descripción: | Le permite al cliente consultar el pedido realizado | |
| Actor: | Cliente | |
| Precondición: | Debe agregarse por lo menos un plato al pedido | |
| Post-condición |  | |
| Flujo de Eventos | | |
| Flujo Normal | | Flujo Alternativo |
| 1. El cliente presiona el área de notificación | |  |
| 1. Se despliega una ventana que visualiza el pedido realizado. | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Coso de Uso: | Imprimir pedido | |
| Descripción: | Le permite al cliente imprimir el pedido. | |
| Actor: | Usuario | |
| Precondición: | Debe haber por lo menos un plato en el pedido para su impresión | |
| Post-condición |  | |
| Flujo de Eventos | | |
| Flujo Normal | | Flujo Alternativo |
| 1. El cliente presiona el botón “Enviar” | | 1. Genera un mensaje de error “No se encuentra al servidor!!!” |
| 1. Se genera un reporte | |  |
| 1. El sistema imprime el reporte de forma automática | |  |
| Nota: La impresión de reporte es utilizado por el chef para la elaboración de los platos. Al realizar la alta de pedido, el sistema automáticamente imprime el pedido | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Coso de Uso: | Consultar Diarios Digitales | |
| Descripción: | El cliente puede consultar los diarios digitales mas leidos. | |
| Actor: | Cliente | |
| Precondición: | El cliente debe enfocar con la cámara del celular al marcador de los diarios digitales. | |
| Post-condición |  | |
| Flujo de Eventos | | |
| Flujo Normal | | Flujo Alternativo |
| 1. El cliente debe presionar el lobo de los diarios digitales | |  |
| 1. El sistema desplegara en el teléfono celular una lista con todos los diarios digitales | |  |
| 1. El cliente elegirá un diario digital | |  |
| 1. El sistema automáticamente redireccionara a la página del diario digital seleccionado. | | 4.1 La pagina esta caída. |
| Nota: El logo es generado por el teléfono celular mediante realidad aumentada. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Coso de Uso: | Reproducir Video | |
| Descripción: | El cliente puede reproducir un video | |
| Actor: | Cliente | |
| Precondición: | El sistema debe tener cargado el video de las recomendaciones del chef. | |
| Post-condición |  | |
| Flujo de Eventos | | |
| Flujo Normal | | Flujo Alternativo |
| 1. El cliente enfoca con la cámara del celular al marcador de recomendaciones del chef | |  |
| 1. El sistema genera un video mediante realidad aumentada en la carta gourmet. | |  |
| 1. El cliente presiona en el video para reproducirlo. | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Coso de Uso: | Pausar Video | |
| Descripción: | El cliente puede pausar un video | |
| Actor: | Cliente | |
| Precondición: | El sistema debe tener cargado el video de las recomendaciones del chef. | |
| Post-condición |  | |
| Flujo de Eventos | | |
| Flujo Normal | | Flujo Alternativo |
| 1. El cliente enfoca con la cámara del celular al marcador de recomendaciones del chef | |  |
| 1. El sistema genera un video mediante realidad aumentada en la carta gourmet. | |  |
| 1. El cliente presiona en el video para pausarlo | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Coso de Uso: | Navegar por la carta gourmet | |
| Descripción: | Le permite al cliente poder desplazarse por la carta gourmet visualizando los diferentes platos. | |
| Actor: | Cliente | |
| Precondición: | El cliente debe enfocar en la carta gourmet para generar la carta de realidad aumenta. | |
| Post-condición |  | |
| Flujo de Eventos | | |
| Flujo Normal | | Flujo Alternativo |
| 1. El cliente presiona el botón virtual “siguiente” | | 1.1 El cliente presiona el botón virtual “anterior” |
| 1. El sistema desplaza el selector de platos a una posición siguiente en la carta gourmet | | 2.1 El sistema desplaza el selector de platos a una posición anterior en la carta gourmet |
| 1. El sistema construye una representación 3D del plato | | Salta al paso 3 |

Conformación del Equipo de Trabajo

|  |  |
| --- | --- |
| ROL | PERSONA |
| **Product Owner** | Pablo (Dueño de restorán) |
| **Scrum Master** | Reinoso, Elizabeth |
| **Scrum Team** | Vale, Walter Jesús  Carrizo, Fernando Martin |
| **Usuarios o Cliente** | Amigos de la profe. |

**DISEÑO DEL SISTEMA**

Diagrama de Clases

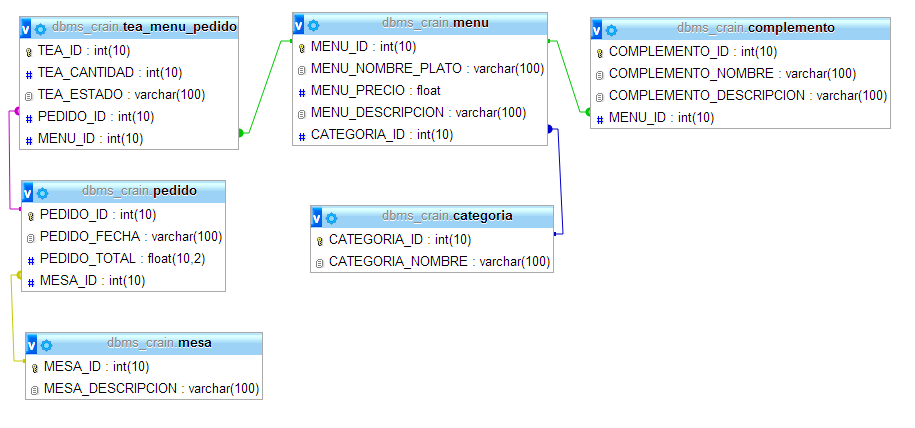
Diagrama3.emf

DiagramaClases.emf

DiagramaClases2.emf

Diagrama de Base de Datos

BASEDATOS.emf

****